

比賽章程

1. 比賽資料

賽事目的: 透過共融健球盃, 提升社會大眾對不同能力背景人士的認識, 將平等參與, 團隊合作及共融訊息帶給廣大市民。

比賽日期: 2024 年 1 月 20 日(六)

典禮時間: 上午 9 時 30 分至 10 時 00 分

比賽時間: 上午 10 時 00 分至下午 12 時 40 分

頒獎時間: 下午 12 時 40 分至 1 時正

比賽地點: 修頓場館 (灣仔莊士敦道 111 號地下)

比賽對象: 能力障礙青少年及企業義工

比賽形式: 以非對稱循環形式進行

2. 參賽組別及名額

2.1 隊伍數目: 6 隊

2.2 隊伍人數: 由能障青少年及企業義工組成

(需最少有一名女球員及最少有兩名能障青少年在場區內比賽)

2.3 就比賽安全之考慮, 各球隊可向賽會申請以 3 位企業義工及 1 位能障青少年組成隊伍出賽, 惟最少有一名女性球員在場內比賽。

3. 獎項

3.1 共融鑽盃、共融金碟、共融銀碗、共融銅盾及共融錫盾, 各參賽者可獲比賽獎牌。

3.2 最高籌款獎(隊伍)

3.3 最投入打氣隊伍大獎

3.4 最具創意打氣服飾大獎

4. 賽制

4.1 比賽制度如下:

4.1.1 以 6 隊隊伍計算, 每隊會進行三場初賽賽事, 初賽成績最高分三隊會進入決賽, 餘下三隊則會進入排名賽。決賽及排名賽進行一場定勝負。

4.1.2 所有賽事每節時間為 10 分鐘, 每節之間有 2 分鐘休息時間。

4.1.3 每節開始時由三隊教練擲骰決定發球權。

4.1.4 每節以計分席上判決決定是否加時及加時長度。

香港共融健球盃 2024

4.1.5 每節完結時，根據以下四個情境，計算每隊名次得分。

情景		Noir	Gris	Bleu
情景 A：三隊同分	回合得分	10	10	10
	<u>名次得分</u>	<u>6</u>	<u>6</u>	<u>6</u>
情景 B：三隊不同分	回合得分	12	8	6
	<u>名次得分</u>	<u>10</u>	<u>6</u>	<u>2</u>
情景 C：第一名以外的其餘兩隊同分	回合得分	12	10	10
	<u>名次得分</u>	<u>10</u>	<u>4</u>	<u>4</u>
情景 D：最高分兩隊分數相同	回合得分	10	10	8
	<u>名次得分</u>	<u>7</u>	<u>7</u>	<u>4</u>

4.1.6 初賽成績按照名次得分及體育精神分的總和分數計算，若得分相同，則依照《Official Kin-Ball Sport Rules, 2022 Edition》附件 C：決勝標準列表得出初賽排名。假如未能分出初賽排名，同分隊伍則即時進行附加賽，附加賽最快取得五分的隊伍為勝出。

4.1.7 決賽及排名賽採取一局定勝負。若三隊隊伍得分相同，則即時進行附加賽，附加賽最快取得五分的隊伍為勝出；假如其中兩隊隊伍分數仍然相同，則同分隊伍即時進行附加賽，附加賽最快取得五分的隊伍為勝出。

4.2 鑽盃、金碟、銀碗、銅盾及錫盾獎項將按照決賽及排名賽成績計算。

5. 比賽規則

5.1 比賽將使用由大會提供之 Omnikin Official Kin-ball(48")，顏色分別為黑色和灰色。

5.2 比賽場地大小為不少於 13m x 13m 之正方形場地。

5.3 出場隊員需最少有一名女球員及最少有兩名能障青少年在場區內比賽。

5.4 暫停及換人事宜

5.4.1 各隊領隊及教練每節有權請求一次 30 秒的暫停，但需於死球時間向裁判提出請求。所有球隊暫停不停錶。賽事餘下一分鐘時，球隊不可使用暫停。

5.4.2 未使用的暫停機會不可帶入下一節或加時內。

5.4.3 如場內球員出現不適合繼續比賽的狀況，則可由領隊及教練向裁判提出換人。

5.4.4 比賽期間各隊更換球員人數及次數不限，唯必須於發球(Hit-In)前之 15 秒時限內完成，否則如場上隊員人數多於四名，將獲判 Too Many Players on the Court。

香港共融健球盃 2024

5.5 是次比賽規則有以下安排

5.5.1 不容許單手擊球

5.5.2 不容許近距離防守

如同一場次內，同一隊伍首次犯規會判 Replay，其後則分別判作 illegal defense 及 illegal offense

5.6 是次比賽目的是共融健球運動推廣，及讓球員享受比賽過程，因此比賽規例有以下安排：

5.6.1 是次比賽包括以下賽例

→Designation Fault 定名失效

→Dropped Ball 球著地

→Out of Bounds 球出界

→Downward Angle Hit 下壓角度擊球

→Throw Too Short 擊球距離過短

→Missing a Contact 未完全觸球

→Time Fault 過時 (Hit in 擊球及進攻期間的時間均為 **15 秒**)

→Trapping the Ball 抱球

5.7 比賽過程中，所有隊伍需積極進行賽事，假如出現刻意拖延時間的情況，將獲判 Unsportsmanlike Conduct、發出黃牌及扣減體育精神得分。

5.8 於比賽進行期間，裁判擁有一切依照比賽規例的執法權，如隊伍對裁決有疑問，必須由一位領隊或教練提出。

6. 團隊制服

6.1 同隊隊員必須穿著相同運動服裝；比賽時必須按照賽程表上的指定顏色穿上由大會提供的背心球衣作賽。

6.2 為安全原則，大會建議球員自備護膝，大會不會提供任何保護裝備。

7. 其他事宜

7.1 如比賽當日受惡劣天氣影響，比賽將延期舉行，屆時另行通知。

7.2 所有參賽隊伍必須遵守大會所訂的各項規則及編排。

7.3 大會當日將安排人員攝錄比賽，大會有權使用照片及錄像作推廣用途。

7.4 為推動環保，請各球員自備水樽，大會亦會提供飲用食水。